Суть игры: игрок при запуске видит главное меню. Цель игры: Есть уровни, в которых с каждым выше уровнем увеличивается дистанция гонки. Цель игры: Игрок на гоночной машине едет по трассе, собирает монеты, но на трассе есть препятствия в виде дырки в асфальте или стоящей коробки. Цель самой игры собрать как можно больше монет. На экране будет отображаться счётчик кол-ва собранных монет. При врезании в препятствие игра заканчивается и отображаются кнопки «играть заново» или «главное меню». При нажатии на кнопку «Играть заново» игрок появляется в начале уровня, и игра идёт по новой с обнулением счёта. При нажатии кнопки «Главное меню», игрока перекидывает в начальное меню. В конце уровня подводится итог в виде оценки: «3 звезды», «2 звезды», «1 звезда» и кнопка «к следующему уровню». 3 звезды даётся за то, игрок собрал 80% и выше от всех монет на карте, 2 звезды даётся за 50% и выше собранных монет на карте, 1 звезда даётся за 20% и выше собранных монет на карте. Если игрок собрал меньше 20% монет на карте, пишется «уровень не пройден», и две кнопки «главное меню» и «играть заново». С каждым уровнем длина трассы увеличивается на 25% от предыдущего уровня.

Модели:

-машина

-коробки (2–3 вида)

-ямы (2–3 вида)

-несколько видов локаций (рандомно строившиеся друг за другом)

-монеты

